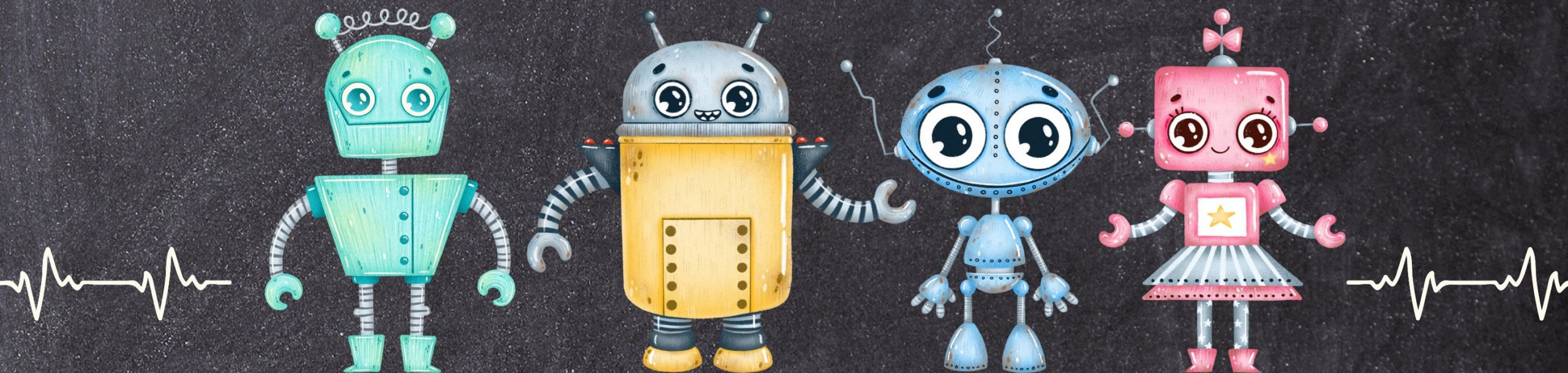


# TADY SE NĚCO DĚJE!

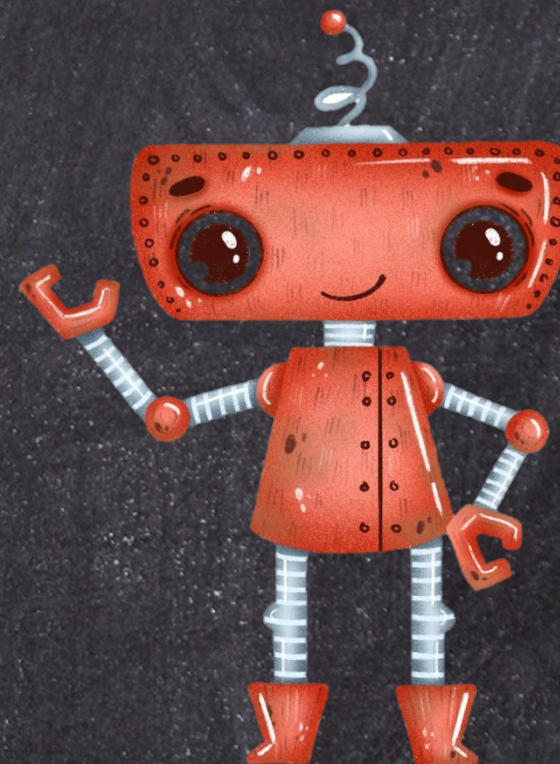
Knihovna jako místo pro malé i velké programátory a krotitele robotů





# OBSAH

- ROLE VEŘEJNÝCH KNIHOVEN
- ŽIVOTNÍ SVĚTY DĚTÍ A MLÁDEŽE
- MĚSTSKÉ KNIHOVNY DRÁŽĎANY
- JAK TO VŠECHNO ZAČALO
- NABÍDKA WORKSHOPŮ
- POČTY ÚČASTNÍKŮ
- VÝVOJ NABÍDKY
- STRUKTURA WORKSHOPU NA PŘÍKLADU SCRATCH JR.
- BEHIND THE SCENES
- NĚKOLIK TIPŮ





# ROLE VEŘEJNÝCH KNIHOVEN

- informovanost a všeobecné vzdělávání
- odborné vzdělávání, rozšiřující vzdělávání, profesní vzdělávání
- podpora četby
- zprostředkování rešeršních, informačních a mediálních kompetencí
- volnočasové aktivity
- podpora rovných šancí
- knihovna jako 3. místo
- celoživotní vzdělávání



# ŽIVOTNÍ SVĚTY DĚTÍ A MLÁDEŽE

mateřská škola rodina poslech hudby  
streamování škola chillování kamarádi  
četba televize YouTube  
kluby disko  
smartphone sport  
shoppování hudební nástroj gaming



- Jaké aktivity z oblasti mediálního vzdělávání můžeme a chceme nabídnout?
- Jaké kompetence chceme předávat?
- Jak udělat nabídky adekvátní podle věku?





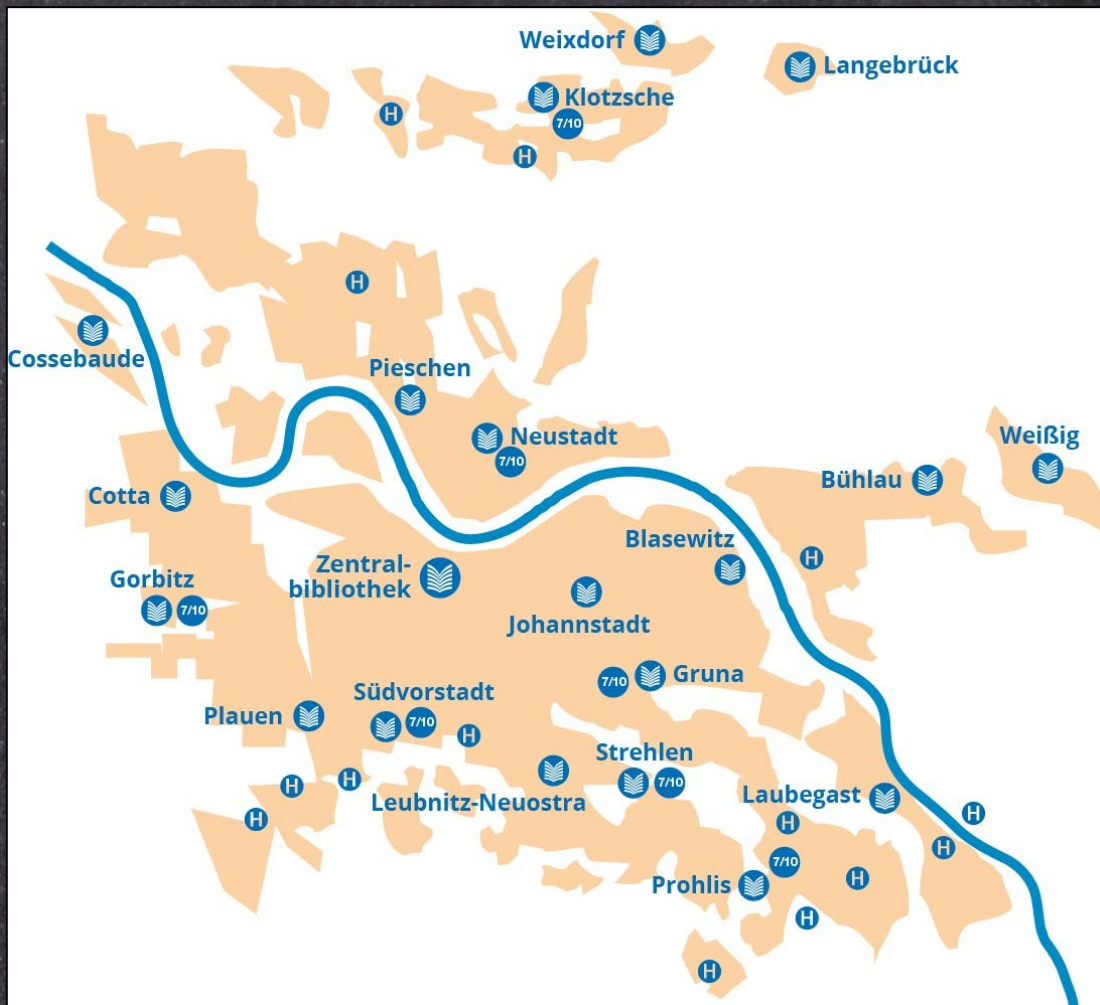
- využívat a upravovat stávající formáty
- používat techniku, kterou již máme
- využívat stávající spolupráce
- propojit analogové a digitální
- odkazovat na knihovní fondy a pracovat s nimi
- „pro malé nožky krátké cestičky“





# MĚSTSKÉ KNIHOVNY DRÁŽĎANY

- Drážďany:  
566.102 obyvatel  
(stav ke 3. čtvrtletí 2022)
- Centrální knihovna v Paláci  
kultury (2017)
- 19 obvodních knihoven ve 4  
sdruženích
- online propojení přes eBibo
- mobilní služby





# JAK TO VŠECHNO ZAČALO

léto  
2020

*V době prázdnin: 6 týdnů (cca červen – srpen)  
Knihovna byla uzavřena 1 týden.*

- žádný programový titul
- žádná tištěná programová brožura
- jednalo se spíše o experiment

podzim  
2020

*V době prázdnin : 2 týdny (říjen)*

- titul „TADY SE NĚCO DĚJE!“
- tištěná programová brožura
- koncept hygieny a dodržování bezpečné vzdálenosti

zima  
2021







# NABÍDKY WORKSHOPŮ







# GAME DESIGN & ANIMACE

Scratch Jr

Scratch

Jak vytvořit Point'n'Click adventuru

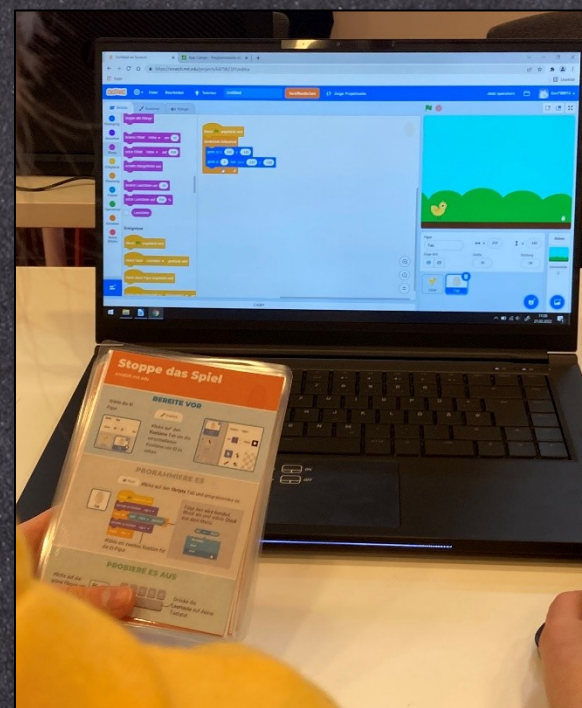
Jak vytvořit textovou adventuru ve Twine

Gamedesign v Bloxels

Jak vytvořit hru se Super Mario Maker 2

Minetest4kids

Jak vytvořit 3D postavy v Blenderu







# CODING & MAKING

Bee-Bot

Blue-Bot

Sphero

Ozobot

MakeyMakey

Arduino / Codino

Nintendo Labo







# OBRAZ A ZVUK

Jak vytvořit trailer ke knize

Jak vytvořit komiks

Jak vytvořit Stop-Motion Film

Jak vytvořit audiohru

Jako skutečnost – GreenScreen v akci

Fotoprojekty

Ilustrátorské workshopy







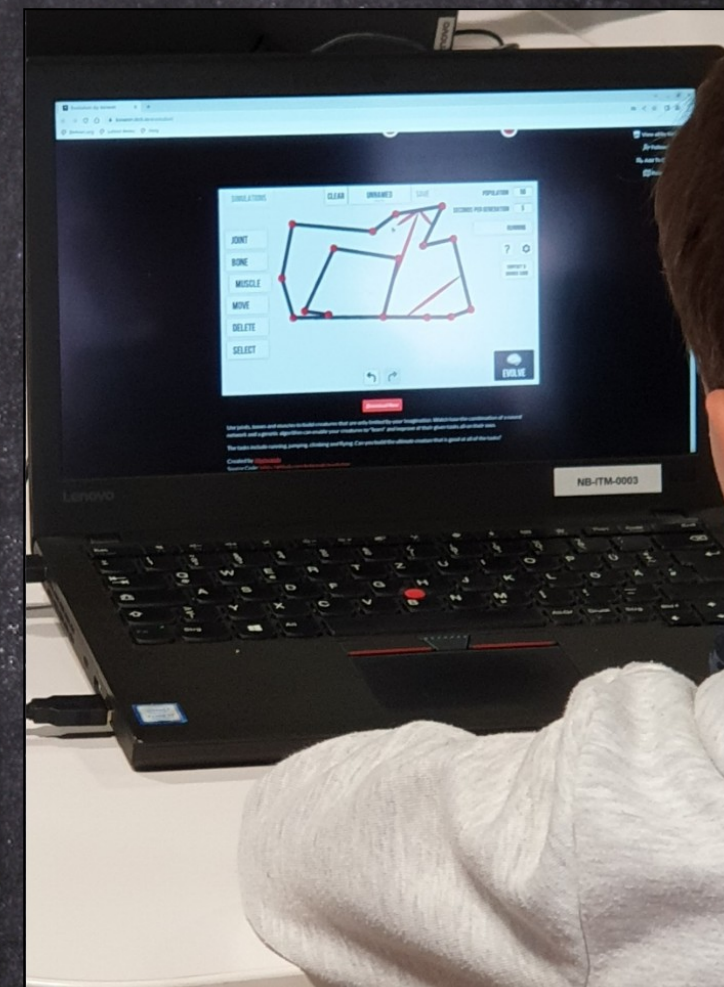
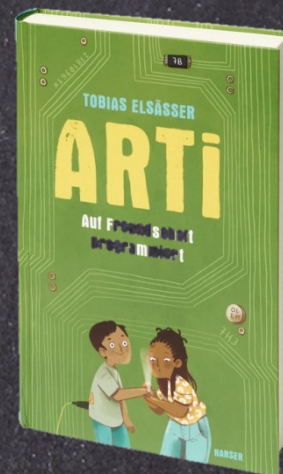
Städtische  
Bibliotheken  
Dresden

# KNIHY A FILM

Čtení

Interaktivní čtení

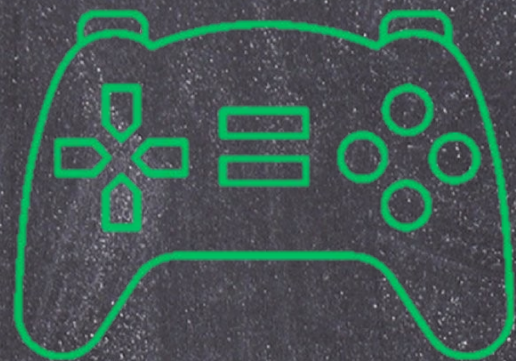
Kinolino



24.04.2023

Jana Schneider | Städtische Bibliotheken Dresden





# HRY A AKCE

Čas her (PS4, Switch, Labo, RingFit)

VR brýle

Testování digitálních her

Testování deskových her

LAN pro rodiče s dětmi

Odpoledne ve znamení LEGO

Informační setkání pro rodiče a rodiny







# PROJEKTOVÉ TÝDNY

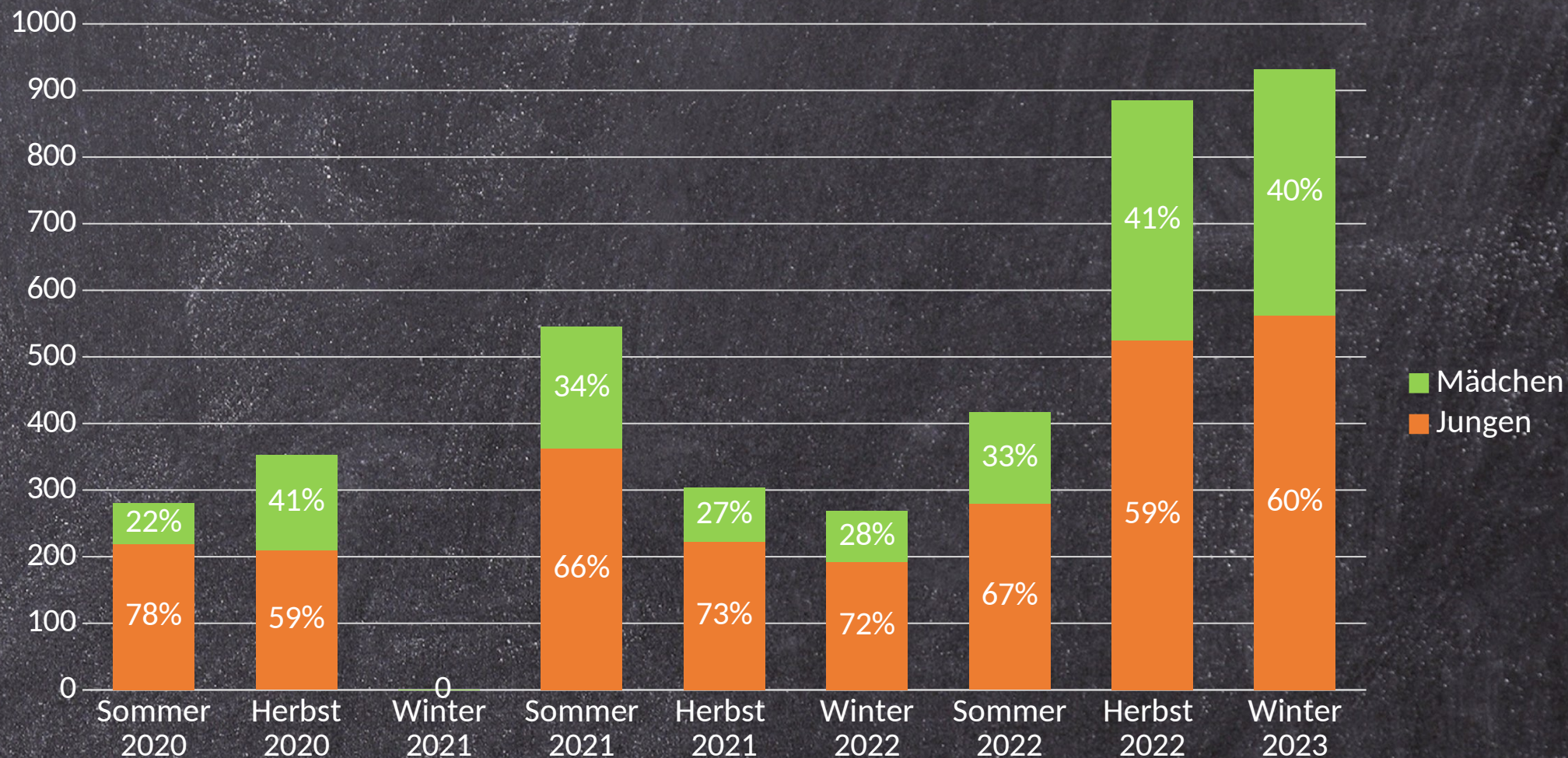
Play it to make it – hrou formou odhalujeme Fake News

Makerspace TECHGIRLS





# POČTY ÚČASTNÍKŮ





# VÝVOJ NABÍDKY

- Prázdninový program má vždy jedno téma:
  - léto vyprávění příběhů
  - podzim Coding and Making
  - zima Gaming
- spolupráce s partnery z oblasti mediální pedagogiky, filmové pedagogiky, propagace umění a kultury až po popularizaci vědy pro nejrůznější cílové skupiny
- cílové skupiny: věk od 3 do 99 let, nejrůznější úroveň vstupních znalostí
- trvalé rozšiřování nabídky a její různorodosti
- více nabídek ve vícero lokalitách





# STRUKTURA WORKSHOPU NA PŘÍKLADU SCRATCH JR.

## Zahájení

- přivítání
- úvod do tématu hravou formou

## Základní znalosti

- výuka nebo opakování
- skupinová práce
- otevřený dialog

## Úvod

- do aplikace (ukázky, společné vyzkoušení)
- do příkazů (otevřený dialog, společné vyzkoušení)
- řešení úloh

## Samostatná realizace

- volná explorace
- pair programming
- referent odpovídá na otázky

## Výsledky

- prezentace
- uložení
- testování
- skupinový feedback

**Pro děti od 4  
do 9 let nebo  
pro rodiny**

**délka: 2 hodiny**

**Cíle:**  
- vytvoření  
příběhu/hry  
- nácvik logického  
myšlení a  
(jednoduchých)  
algoritmů



# STRUKTURA WORKSHOPU NA PŘÍKLADU SCRATCH JR.



Städtische  
Bibliotheken  
Dresden





# BEHIND THE SCENES

## Game Design mit Scratch

### Zielgruppe

- 9 bis 12-Jährige
- max. 8 Teilnehmende (nach verfügbarem Platz in Bibliothek)

### Dauer

- 3 h
- 2 Tage á 4 h, weitere Varianten möglich

### Aufbau

- Tische mit Platz für Laptop, Stromanschlüsse (1 St. pro Teilnehmende)
- Tisch, Laptop, Beamer und Leinwand für Referierende



### Inhalt

- mit Hilfe der Entwicklungsumgebung SCRATCH wird spielerisch das Programmieren beigebracht
- viele fertige kleine Programmierbausteine können zu kompletten Programmen zusammengesetzt und variiert werden
- mit wenigen Klicks kann ein eigenes Programm erstellt
- Einsatz von Bühnen, Objekten und verschiedenen Figuren bietet unzählige kreative Möglichkeiten.
- eigenes kleines Projekt mithilfe von Algorithmen und Animationen und mehreren Figuren selbst programmieren

Seite 10 von 30

## Übersicht Angebote nach Altersempfehlungen

|                                  | Ab 6 | Ab 7 | Ab 8 | Ab 9 | Ab 10 | Ab 12 | Ab 13 | Familien |
|----------------------------------|------|------|------|------|-------|-------|-------|----------|
| <b>GAME DESIGN UND ANIMATION</b> |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Blender                          |      |      |      |      |       | X     |       |          |
| Bloxels                          |      |      | X    |      |       |       |       |          |
| Flickgame                        |      |      |      |      | X     |       |       |          |
| minetest4kids                    |      |      |      | X    |       |       |       |          |
| Scratch Jr.                      | X    |      |      |      |       |       |       | X        |
| Scratch                          |      |      |      | X    |       |       |       |          |
| Super Mario Maker 2              |      | X    |      |      |       |       |       |          |
| Twine                            |      |      |      |      |       | X     |       |          |
| <b>CODING UND MAKING</b>         |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Makey Makey                      |      |      |      | X    |       |       | X     |          |
| Nintendo Labo (Bauen)            | X    |      |      |      |       |       |       |          |
| Arduino/Codino                   |      |      |      |      |       |       | X     |          |
| Bee-Bot                          | X    |      |      |      |       |       |       |          |
| Blue-Bot                         |      |      | X    |      |       |       |       |          |
| Ozobot                           |      |      |      |      | X     |       |       |          |
| <b>BILD UND TON</b>              |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Buchtrailer                      |      |      |      |      | X     |       |       |          |
| Comic Life                       |      |      | X    |      |       |       |       |          |
| Fotoprojekt                      | X    |      |      |      |       |       |       |          |
| GreenScreen                      |      |      |      | X    |       |       |       | X        |
| Hörspiel                         |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Stop-Motion                      |      |      | X    |      |       |       |       |          |
| <b>SPIEL UND ACTION</b>          |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Nintendo Switch                  | X    |      |      |      |       |       |       | X        |
| Nintendo Labo                    | X    |      |      |      |       |       |       |          |
| Nintendo Ring Fit                |      |      | X    |      |       |       |       | X        |
| PS4                              | X    |      |      |      |       |       |       | X        |
| PS4 VR-Brille                    |      |      |      |      |       | X     |       |          |
| Spielefest                       | X    |      |      |      |       |       |       | X        |
| <b>WEITERE ANGEBOTE</b>          |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Illustration                     |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Kinolino                         |      |      |      |      |       |       |       |          |
| Lesung                           |      |      |      |      |       |       |       |          |

Seite 3 von 30



# NĚKOLIK TIPŮ

- Začínajte se snadno realizovatelnými nabídkami.
- Využívejte zájmy a dovednosti svých kolegů.
- Využívejte fondy a techniku, které již máte k dispozici.
- Využívejte spolupráci se stávajícími partnery.
- Oslovujte místní spolky a organizace.
- BYOD – bring your own device.
- Stanovte věkové rozpětí.
- Stanovte počet účastníků.
- Účastníci se musí předem přihlásit.
- Zkoušejte, zkoušejte, zkoušejte.
- Internet je mocný.







# Děkujeme vám za pozornost! Máte otázky?





# Kontakt

Jana Schneider



j.schneider@bibo-dresden.de



0351 86 48 140

